玩家志

老游戏

RETRO GAMIMG HISTORY

29周年

最强
渡鸦

『アーマード・コア』

《装甲核心专辑5》

VOL.26

日本黄金年代的科幻 · 战争 · 机甲游戏

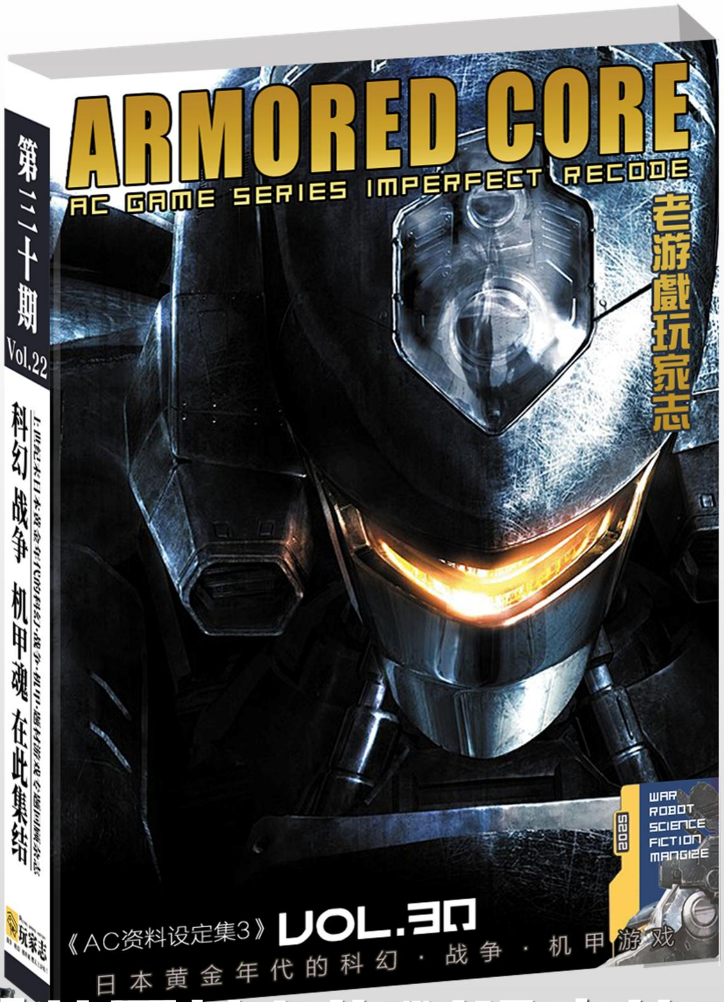
2025

WAR
ROBOT
SCIENCE
FICTION
MANGIZE

老游戏玩家志
RETRO GAME HISTORY

RETRO GAMING HISTORY VOL.26-27

老游戏玩家志 装甲核心游戏专辑 FROM《AC-NINE BRAEKER》TO《AC4》
主要包含包含游戏系统介绍、游戏剧情攻略等内容



『装甲核心资料设定集3』

订阅《老游戏玩家志》第26期和第27期、可赠送《装甲核心资料设定集3》1份。内容涵盖了《装甲核心-纽带》至《装甲核心-最后的渡鸦》四部游戏，主要包括「主战兵器」「各方势力」「渡鸦」等四方面的内容。

ARMORED CORE

轻型

CALL LIMIT 科尔·李米特

大赛初始排名NO.30、其驾驶着一架中型悬浮底盘AC，呼号“改装高手”。由于侧重于速度方面的提升、因此选择了牺牲其他来提升速度性的悬浮型机体。配备的武器只有手枪这类轻型的机枪、非常的简单。在纳菲斯纷争末期、科尔李米特接受了如月公司的委托保护被其占领的科伊罗湖面设施。

ARMORED CORE NEXUS

HOT RODDER

AC INFOR

Head Unit:	H11-QUEEN	Radiator:	R01-HAZEL
Core Unit:	C03-HELIOS	Inside:	-
Arms Unit:	CR-A88FG	Extension:	-
Legs Unit:	CR-LN91HM	Back Unit R:	-
Booster:	-	Back Unit L:	-
FCS:	KOKUH	Arm Unit R:	CR-WH69H
Generator:	KONGOH	Arm Unit L:	WL06M-FAIRY

call limit =呼叫限制

ARMORED CORE

『力量追踪者机甲』

ARCHIVE MT机魂

重装型MT 长鳞盾C型

SCUTUM C TYPE

与反AC作战为前提所研制的重型MT。装甲很厚，凭借着装备在左手上的盾牌、特别是在面对正面攻击时，能够展现出惊人的强悍防御力。虽然没有具备滞空能力，但也保证了相应的机动性，可以应对各种复杂的战况。

重装型MT 长鳞盾D型

SCUTUM D TYPE

反AC作战为前提研制的重装MT“长鳞顿”的D型。机体除了涂装从蓝色变更为了野战用的沙漠黄外，其他没什么变化。武器装备仍然是实体盾和大威力的巴祖卡火箭炮。不过OS方面进行了升级，约提升了15%的性能。

多脚型MT 四脚兽G型

QUADRUPED G

以AC用的多脚型脚部为基础打造成的MT、虽然只用于地面作战，但能够发挥出很高的机动性。擅长凭借速度进行奇袭战术，边扰乱敌机边进行突击，使用脉冲炮取得战场的主动。不过装甲较为薄弱，在交战时必须要有友军支援。

四脚兽型M型 »

四脚兽MT的改修型。作为主武器的脉冲炮换装为了双联装的导弹发射装置。

QUADRUPED M

MUSCLE TRACER

ARMORED CORE

CREST CLOSE COMBAT AC 波峰工业近战型AC

以清一色的波峰工业零件所组装而成的蓝白色涂装的中型AC、搭乘的渡鸦个人信息不明。外观上最大的特点就是胸口处那门大型的导弹拦截炮。这也是波峰工业CORE零件的基本特点了。直线系的装甲和平衡性优秀的零件，赋予了其不错的防御力和相当优秀的机动性。武器方面配备有小口径机枪、激光格斗刃、肩扛式榴弹炮和小口径导弹等多种武器，配合驾驶员的操控，能够发挥出惊人的实力。雷厄德动乱末期、该机在都市任务中击杀了敌对势力所派遣的红色重型AC。

「近战型AC」

CR-C75U2

CONTENTS

九号的传说

破九者游戏介绍 ………………………………… 第001页

- 游戏系统详解 ………………………………… 第004页

FF联赛物语

前线方程式游戏介绍 ………………………………… 第023页

- 游戏系统详解 ………………………………… 第027页

24小时战争

最后的渡鸦系统介绍 ………………………………… 第040页

最后的渡鸦任务攻略 ………………………………… 第041页

- 各时间点任务介绍 ………………………………… 第065页
- 与渡鸦“福音”对决路线 ………………………………… 第076页
- 与联盟对决路线 ………………………………… 第136页
- 与杰克·欧对决路线 ………………………………… 第202页
- 与人形粉碎者对决路线 ………………………………… 第284页
- 与飞行粉碎者对决路线 ………………………………… 第347页
- 与季娜伊达对决路线 ………………………………… 第428页
- 7-9周目任务补完 ………………………………… 第478页

RAVEN LIST

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civ il wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont, located near theMore than five centuries have passed since mankind first ventured into space.

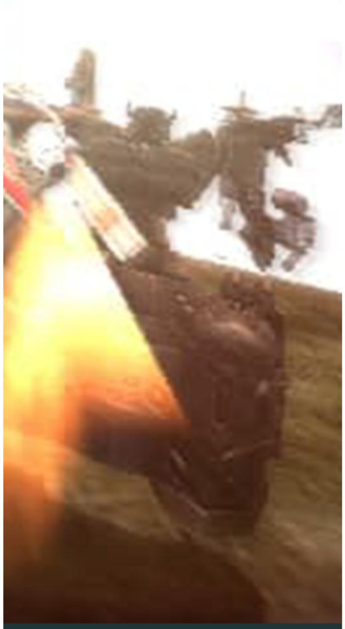
渡鸦、欢迎来到“地狱”。

TEST START

『技术』

『攻击』『防御』『移动』完成45个任务开放

UNLOCK



LOCK-ON SKILL 锁定能力测试

顾名思义、考验追踪能力的测试。要求是在限定时间内持续锁定目标AC。整体难度从第三关开始飙升。
若5个任务全部通过、可获得特殊奖励：轻型散热器零件「阿难」

CIRCLING TARGET 回避能力测试

限时在小型封闭区域躲避敌AC攻击的任务、要求机体的速度和旋转能力。若5个任务全部通过、可以获得特殊奖励：外挂系右手实弹武器附加弹仓「白衣观音」（旧）

SPACING 保持间距能力测试

要求在限定区域内与目标对手一直保持间距。比较难的任务、地面又很多的障碍物。若5个任务全部通过、可以获得特殊奖励：重型反关节脚部「CR-LRJ84A」（旧）

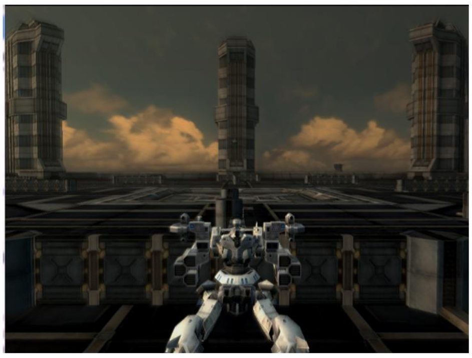
SWORDCRAFT 目标判断（格斗）能力测试

需要完成13个任务开启。要求以格斗武器来摧毁空中移动靶标。、有一定难度。若5个任务全部通过、可以获得特殊奖励：微型导弹武装臂「CR-WA91MSM」（旧）

PROPER DISTANCE 保持间距能力测试-进阶

需要完成18个任务开启。保持间距能力的进阶版、难度更加BT；若5个任务全部通过、可以获得特殊奖励：高性能的FCS装备「弥勒」（旧）

完成『技术』下的全部15个任务的话，系统还会赠送通关奖励：单肩型双联装激光加农炮「WB32L-刻耳柏洛斯 (即地狱三头犬)」（新）。



GLOD BOUNS
金牌达成奖励

15 GOLD GET

WH12PL-ETTIN

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solent located near the center of the galaxy, is the 11th world the to colonized by man, and it's about to be More than five centuries have passed since

L

30 GOLD GET

CR-WB03LGL2

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solent located near the center of the galaxy, is the 11th world the to colonized by man, and it's about to be More than five centuries have passed since

45 GOLD GET

WH09H-WRAITH

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solent located near the center of the galaxy, is the 11th world the to colonized by man, and it's about to be More than five centuries have passed since

R

60 GOLD GET

CR-WH01SP

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solent located near the center of the galaxy, is the 11th world the to colonized by man, and it's about to be More than five centuries have passed since

R

75 GOLD GET

WH11PU-PERYTON

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solent located near the center of the galaxy, is the 11th world the to colonized by man, and it's about to be More than five centuries have passed since

L

90 GOLD GET

WH08RS-FENRIR

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solent located near the center of the galaxy, is the 11th world the to colonized by man, and it's about to be More than five centuries have passed since

R

105 GOLD GET

WB33PL-SKYLLA2

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solent located near the center of the galaxy, is the 11th world the to colonized by man, and it's about to be More than five centuries have passed since

120 GOLD GET

CR-WH05BP

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solent located near the center of the galaxy, is the 11th world the to colonized by man, and it's about to be More than five centuries have passed since

L

135 GOLD GET

WH12PL-ETTIN

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solent located near the center of the galaxy, is the 11th world the to colonized by man, and it's about to be More than five centuries have passed since

R

150 GOLD GET

YH12-MAYFLY

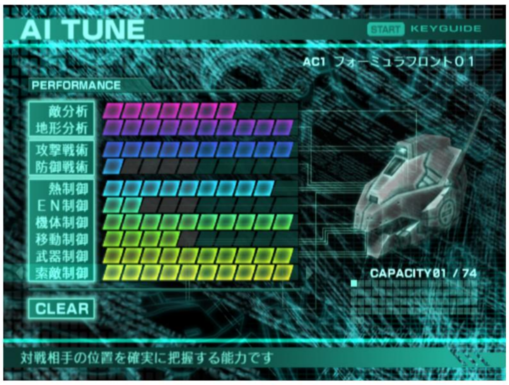
More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest, mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solent located near the center of the galaxy, is the 11th world the to colonized by man, and it's about to be More than five centuries have passed since

L

FORMULA FRONT

新一届的前线方程式大赛、正式开幕！

前线方程式大赛、是由电脑AI所控制的无人驾驶AC（u-AC）之间的竞技战斗为代表的新一代机甲战斗赛事。规则本身便是战场。
这种炫目多彩、充满了智慧和战略的战斗世界作为新类型的表演、因能够忘却惰怠慢而被压抑的日常生活，而让许多的人狂热的投身于其中。
终于，赛事的宣传效果让企业们争前恐后的参与欺诈。现如今前线方程式大赛已经是最顶级的娱乐活动。而称霸前线方程式大赛便成为了最高的荣誉。而身处赛事核心的是名为“架构师”、负责AI调整的一群专业人士。
在这个世界中，肉体的优劣也好，瞬间的判断也好，都毫无意义，只有被智慧女神所青睐的天选之人，才能得到荣光。



PERFORMANCE

在此可以制定AI的思考模式。如左图所示、右下角的数字代表可分配的总点数、头部零件不同、可分配的总点数也不一样。而可以加点的项目有10项、每一项最高可分配十点点数。
虽然可以透支使用点数(但 CAPACITY会变成红色）、但设定好后，会提示AI ERROR。

OPERATIONS

行动策略、即在对战开始后的相应间隔的时间内执行某种固定的特殊战术动作。这里需要安装的芯片，一共可以安装6块，芯片就是本作最重要的奖励和收集物。
初始进入游戏时只有8块芯片可选、第一次晋级到联赛后会送上新的芯片。芯片共有9种属性，而每一种芯片可以对应多种属性。

BU	EO	INS
AL	MOV	AR
BST	OB	JMP

芯片属性详解

JMP

与机体的跳跃能力相关。

MOVE

移动能力相关、主要分成四类。以敌机为轴心，环绕其进行运动的「MOV-TURN」；以自机为中心，画出圆形运动轨迹的进行「MOV-SNAKE」；朝着敌机作猪突冲锋的「MOV-直进」；朝着敌机边退边打的「MOV-后退」。

BST

实用推进器相关的芯片、主要分成四类。在地面上实用推进器移动的「BST-slide」；以小幅度的跳跃进行移动的「BST-skip」；滞空方式移动的「BST-滞空」；步行移动的「BST-dead」。

OB

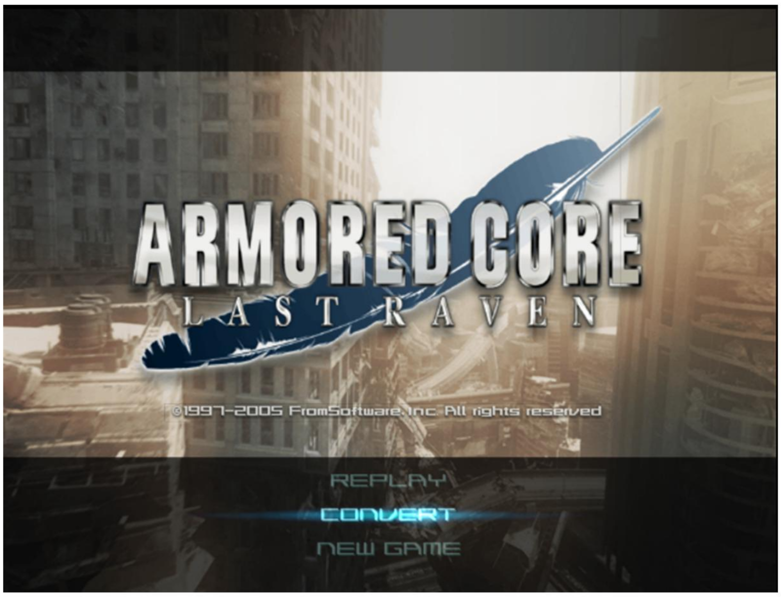
打开OB装置进行推进器喷射。

AL AR BU EO

左手武器、右手武器、背部装备、EO炮，芯片的设定武器使用顺序发生变化。

1 最后的“渡鸦”

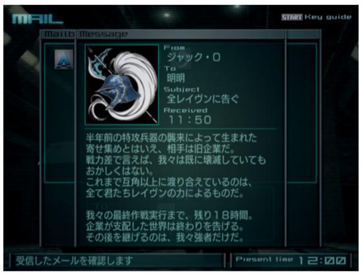
《装甲核心-最后的渡鸦》发售于2005年8月4日、是PS2主机上推出的最后一部AC系列游戏。
相较于前一部正统的《装甲核心-纽带》，本作改动点较多、包括界面UI、战斗细节刻画、任务形式等等。本作任务采用了分歧路线的形式，75个任务6个结局路线，差不多算是史上最复杂的一代了。任务难度也成倍提升。



OP动画大饼兑现

作为PS2主机上的最后一部《装甲核心》、本作素质过硬、整体难度在整个系列中也比较高，虽然可供对战的渡鸦数量少了点，只有22人，但整体内容上还是比较有诚意的，70+的任务以及大量的分歧选择可以保证多周目时游戏体验仍能维持足够的新鲜度。
而且自《AC3》以来OP动画中描绘而没兑现的一些大饼得到了落实（某电磁炮除外）。比如三代OP动画中出现过的AC战损状态、以及实弹武器射击时会抛洒弹壳等等细节都在本作中得到了展示。

初始进入游戏后选择「NEW GAME」开始新游戏、接着就是选择操作模式。本作仍然可以选择新旧（AB）2种操作模式、键位操作反正都是一样的，这里就不在过多介绍了、想看的话可以翻阅《装甲核心-纽带》的系统篇。
本作无法选择难易度（原本难易度也就是涉及到是否能隔物锁的问题，本作没有这个问题）、且系统选项中文字信息开关的选项没有了。
设置好驾驶员的名字后就可以正式进入游戏。



▪ 因篇幅有限、「VERSUS」对战功能这块不再展开叙述了，另外本作取消了「GALLERY」功能。

兵器及技术 LAST RAVEN INFORMATION WORLD REPORT

地点与战场 LAST RAVEN INFORMATION WORLD REPORT

VR竞技场

虚拟竞技场30个选手一共有10个特殊零件奖励、不过半数都是旧零件、象征意义比较大。作为PS2上最后一部《装甲核心》，将其打完也是对其的尊重。

另外如果是继承前作存档的话，存档里有的零件，特殊奖励就不再二次发放了。

VR ARENA BOUNS

AC战宝具配置03

推荐配置：坦克脚+大型导弹型武装臂+单肩垂发导弹+OB核心+外挂导弹拦截装置、近距离战斗用FCS+导弹武器相关性能UP OP

理由：武装臂第二模式齐射只要能命中半数以上就能重创乃至直接消灭敌AC、不过适用的任务不多，主要适用于《击退敌AC》以及《消灭运输车辆》这两关打AC。

AC战宝具配置04

推荐配置：高机动机型+实弹EO核心+左手高射速实弹武器+右手最强射突武器+肩载能量炮

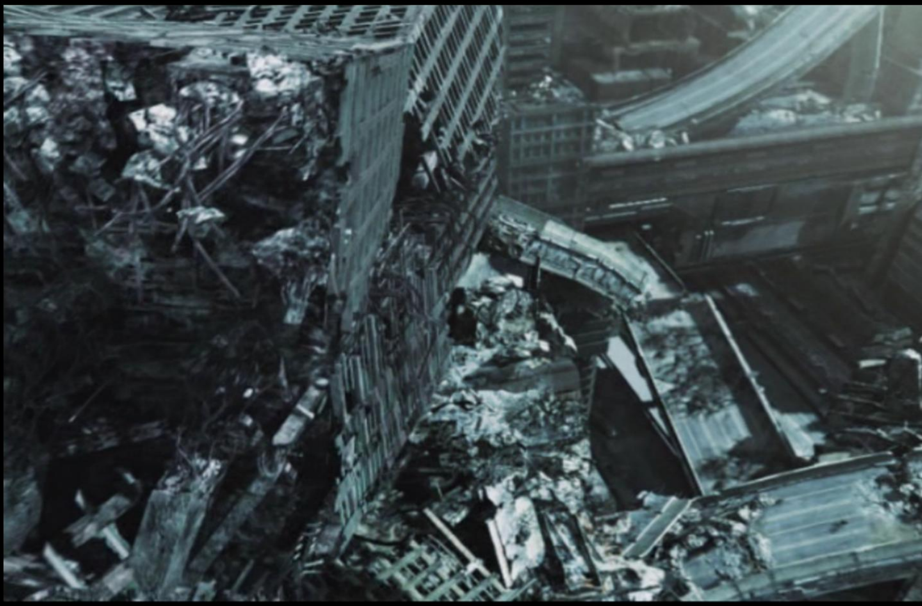
理由：适用于旧奈尔产业区这张图相关的任务。由于那里的地形特殊、卡着某几个点站位的话只需要格斗武器就能将AC或者粉碎者机甲轻松的击败、不过《瘫痪产业区功能》那个任务不适合。

自由任务 FREE MISSION

二周目后开放的隐藏模式。
玩家可以脱离「剧情任务」模式选择任务进行攻略。不过只有前一周目通关时选过的任务才会出现在「自由任务」模式下。
当然随着多周目的进行，想必自由模式下的可选任务会越来越多。
当完全全部74个任务后，系统会开启隐藏的任务关卡、与粉碎者机甲的最终形态在因塔内森内进行对决。

『冲突的终结』

海市蜃楼、波峰工业、如月3家大企业围绕新兴企业纳菲斯所挖掘出的新资源所展开的争斗，在突然袭来的身份不明的自杀兵器的、迎来了没有胜利者的结局。自杀兵器所带来的破坏扩大到世界各地、全世界受到了毁灭性的打击。

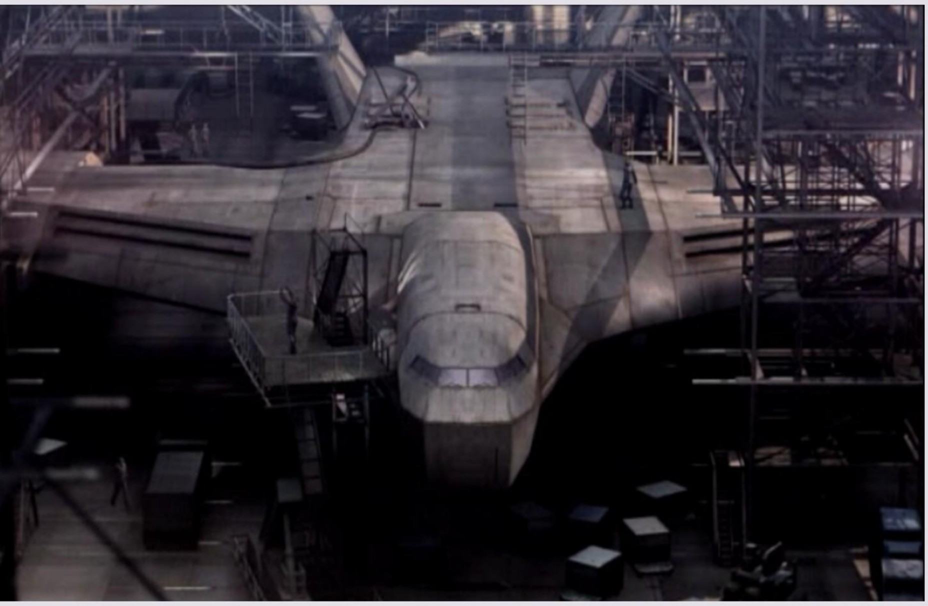


『三巨头的消失』

自杀兵器对地表的攻击持续了半年之久、才被“肃清”。而曾经控制着世界脉搏的3大企业的力量也在旷日持久的无人兵器袭击中消失的无影无踪、各地围绕物资的争夺频发。
所以判断难以独自确立控制权的3大企业决定合并、设立了新的统治机构“联盟”。

『幸存下来的佣兵们』

作为冲突的主角活跃在战场上、被称呼为渡鸦的精锐佣兵们，也因为自杀兵器的突然来袭，数量大幅锐减。作为平台的“渡鸦方舟”停止了运营、身为渡鸦同时也主宰渡鸦方舟公司的杰克·欧同时也音讯全无。



『沃泰克斯的出现』

自无人化兵器出现后过了半年。正当联盟逐渐发挥起作用的时候，一则声明被发向了全世界。举世哗然。
消失已久的杰克·欧突然现身，并宣布率领自己的武装组织“沃泰克斯”对联盟宣战。

VERTEX

『联盟袭击预告』

杰克·欧诉求“创造出由渡鸦主导的新秩序”、明示了自己的根据地“萨克城”、呼吁幸存的渡鸦到此集结。
而后又非常大胆的亲自预告了作为决战的袭击时间、从正面挑起对立。

『赏金』

联盟方面，与杰克 欧同步的对所有的渡鸦发出了悬赏的通告，以此来图谋瓦解对方的组织。
而杰克·欧也不甘示弱、宣布对那些调转枪口的渡鸦采取相同的措施。至此、所有活下来的渡鸦之间都各自盯上了对方的赏金、不断发生冲突。

AM 12:00

『上午十二点整』

MISSION★
夺回保管区

MISSION★
追击MT

MISSION★★★★
击退敌方AC

2

渡鸦可击杀数

PM 06:00

『晚上六点整』

2

渡鸦可击杀数

MISSION★
破坏发电设施（有追加委托）

MISSION★
阻止无人兵器通过（有追加委托）

MISSION★★½
占领保管区

MISSION★
救出友军部队

MISSION★★½
接管机场

MISSION★★★★
破坏电子战装置

MISSION★★
清除占据管理局部队

MISSION★★★★
清除占据管理局部队

MISSION★★★
支援（飞机）着陆

MISSION★★
阻止（飞机）着陆

MISSION★
保护电子战装置

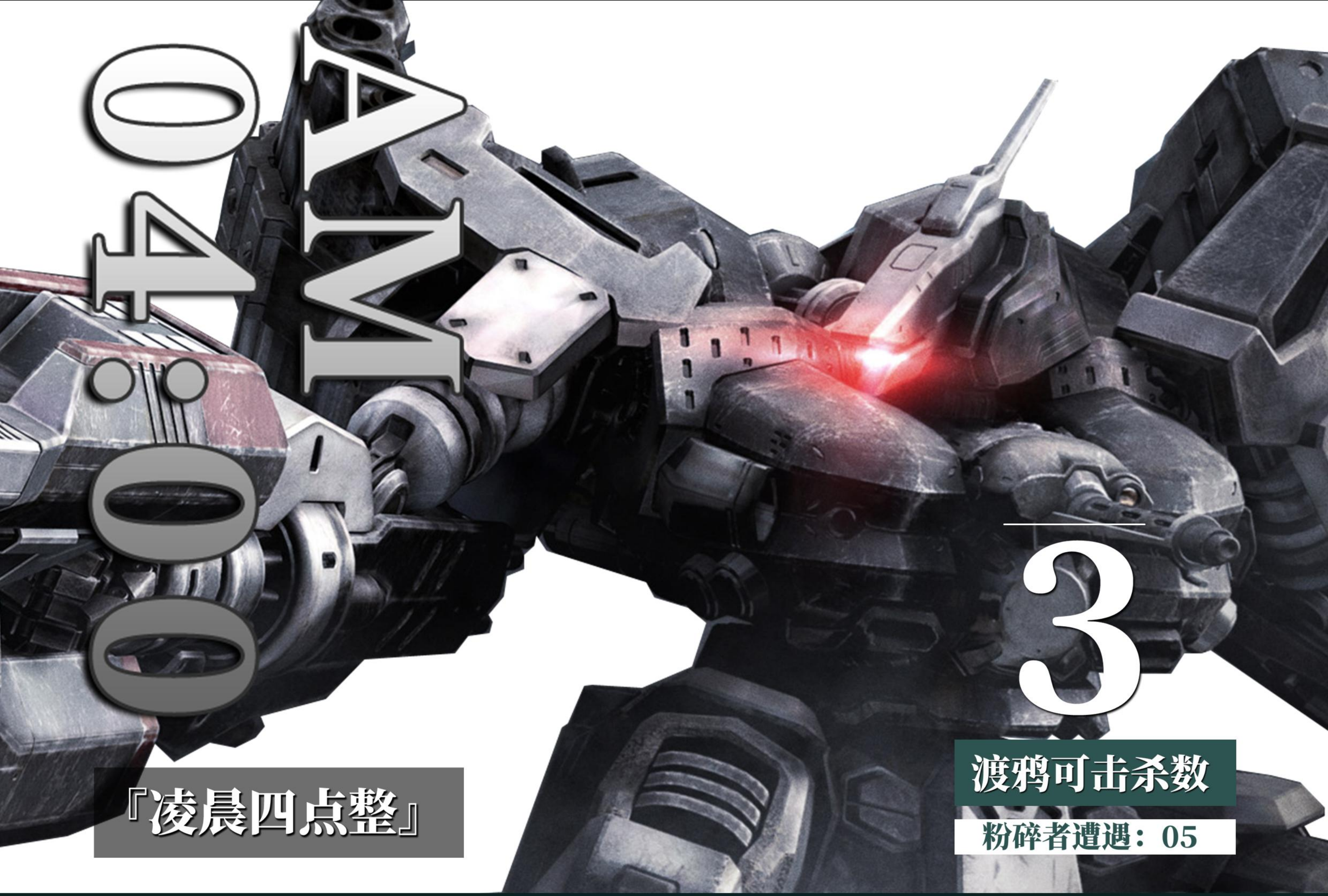
MISSION★★★½
消灭不明身份部队

MISSION★★
清除发电站安保部队

MISSION★★
破坏电源设备

MISSION★
清除地下废水通道入侵者

MISSION
-



00:40 AM

『凌晨四点整』

3

渡鸦可击杀数

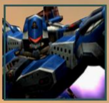
粉碎者遭遇：05

MISSION ★★★½
瘫痪产业区防御功能

MISSION ★★★
消灭“狙击神鹰”

MISSION ★★½
击杀“天之光”

MISSION ★★½
拦截飞行部队



MISSION ★★★½
清除未确认AC

MISSION ★★½
保卫产业区

MISSION ★★★
讨伐杰克·欧

MISSION ★★★
侦查地下区域

MISSION ★★★
破坏因塔内森

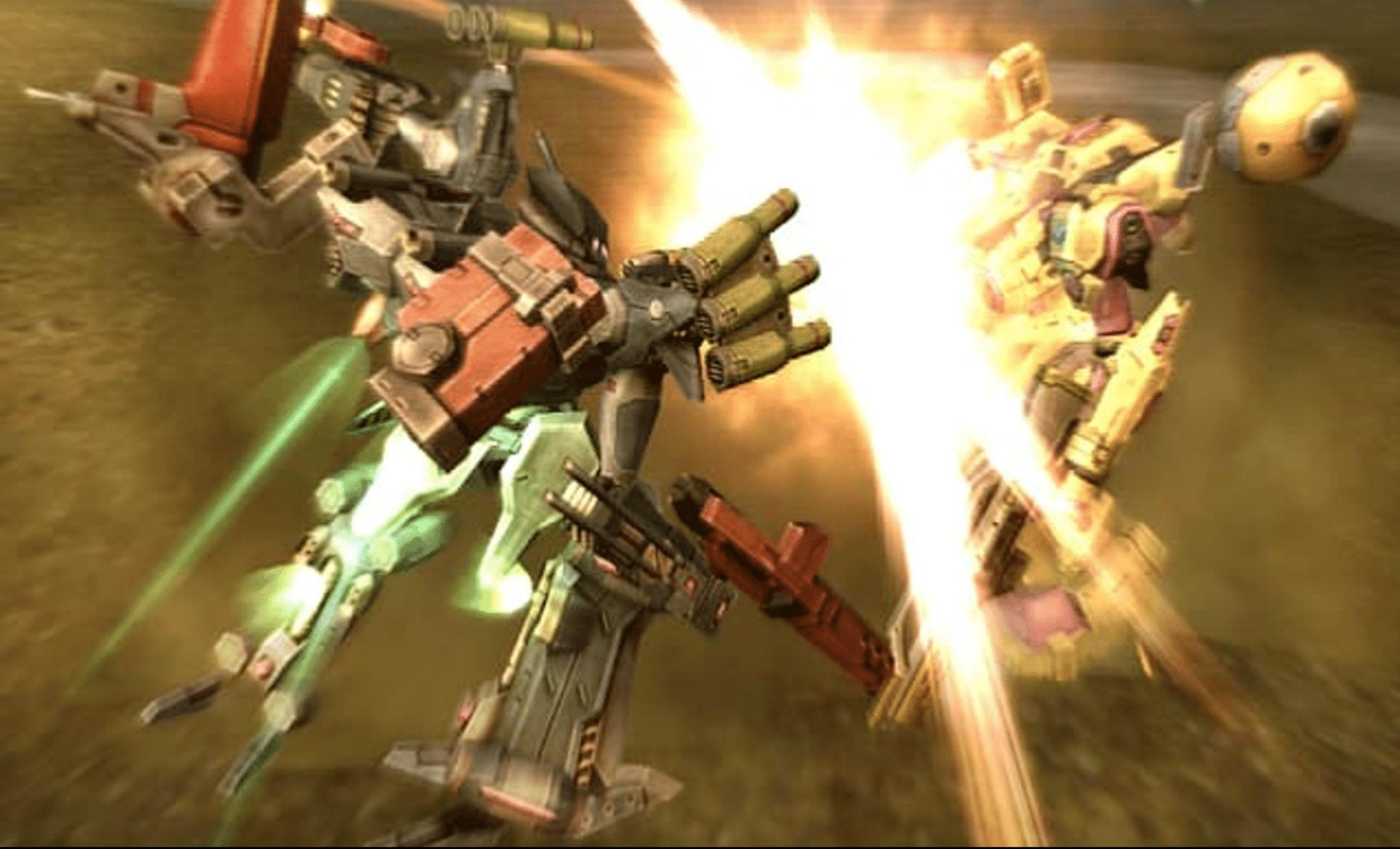
MISSION ★★★★★★
突入中枢

MISSION
-

MISSION ★★★½
歼灭最终入侵部队

-与渡鸦“福音”对决路线-

可攻略任务数12（含追加委托）
路线前中期难度较低、基本上没有什么对AC的战斗，不过到了最后两关时难度则陡然提升、《据点牵制攻击》任务打巨大飞行兵器利维坦，虽然前作就遇到过，但真不愧是旧时代的兵器、本作中完全体的性能完全是碾压性的。最终任务则是和渡鸦福音以及粉碎者的对决，要做好思想准备。这一路线粉碎者母体设施的能源系统被摧毁。



『为了毁灭沃泰克斯』05：45

离沃泰克斯的袭击预告还剩下24小时。虽然不甘心，但现在的战局大约是对半开。可是、他们在物力方面根本无法和我们相提并论，说到底是不可能会赢的。敌人战力的核心、是和您一样的渡鸦、将他们击溃的话，胜利就是属于我们的。报酬会比以往更高、就这么一言为定吧。期待你的奋勇发挥。

SYSTEM MAIL「打倒联盟」

FROM VERTEX 来自沃泰克斯 06:03

于０３５０时、我们沃泰克斯占领了狄尔甘流通管理局。这次作战的成功、会成为实现即将到来的明日计划的巨大跳板吧。
通告诸位渡鸦。既然都是同行，应该知晓我们的力量。拒绝合作者，很遗憾消失吧。只有一点时间给你们犹豫。做选择的，还是你们自己。

『这里是VR竞技场』来自『VR竞技场管理方』 07：30

请问有在使用我们所提供的VR系统吗?
在赌上红利的虚拟空间中进行的战斗、从娱乐到AC的驾驶训练，能够满足用户广泛的需求。
而获得了优秀成绩的人士，更加准备了额外的奖赏。等待各位进行调整。

SYSTEM MAIL「福音投诚」

FROM JACK O 来自杰克欧 15:48

联盟战术部队司令官“福音”、决定与他的部下一起与沃泰克斯进行合作。这一事实、会对今后的战局带来相当大的影响吧。时间不多了。估计今后还有更激烈的战斗。
非常感谢他睿智的选择。

SYSTEM MAIL「将叛徒肃清」

FROM ALLIANCE 来自联盟 15:48 NEW

情况紧急。我们获得了情报称、作为战术部队司令官的福音与他的部下一起叛离了部队、投靠了沃泰克斯。这是严重的背叛行为。希望合作肃清这些叛徒。背叛我们、扰乱秩序的人的下场，非常有必要让大众领会到。

任务秘钥

阻止飞行部队通过

PM 1612

SGN "SAIUS".THE MAIN AXIS IS TO SURVIVE THE BATTLE, ESPECALLY TO TRENGTHEN THE DEFENSE FORCE AND MOBLITY OF THE BODY.
ALTHOUGH THE SHOOTING ACCURACY WAS REDUCED DUE TO ITS HIGH SPEED, IT DISGUISED THIS WEAKNESS BY USING MACHINE GUNS AND BOASTED A STABLE VICTORY RATE.HOWEVER, HE WAS UNABLE TO RETURN TO

ALLIANCE FORCE 090 095 VERTEX FORCE

INFOR

委托单位:	沃泰克斯
作战地区:	艾泽尔大坝上方
任务目标:	消灭所有敌人
作战时间:	白天
当地气温:	9℃
电磁压制:	108/㎡
敌军单位:	联盟航空部队
友军单位:	–
隐藏零件:	NO

MISSION 05

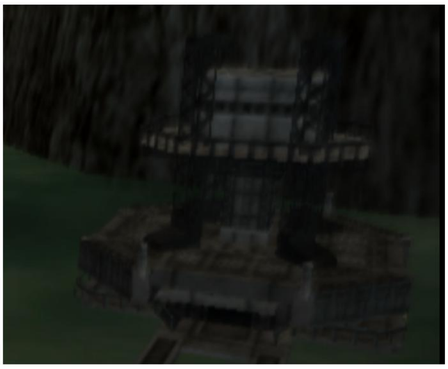
一周目攻略与渡鸦福音对决路线。
可攻略任务数12（含追加任务）。

ENTRUST

确认到了一只敌方武装势力的飞行部队，正在飞向艾泽尔大坝。想请你对这只部队进行拦截。
恐怕，大坝本身不过只是一处通过点。他们真正的目的，是我方的大本营、萨克城吧。
但是、随着我方袭击预告时间的临近、联盟的攻势也愈发激烈、在此状况下我方根本无法分割兵力。
因此、我方应对的能力现在实在有限、在一定数量的敌机突破领空的情况下，必须做好会产生相应损失的准备。为了抑制对城市的破坏，尽可能的将更多的敌人拦截在区域内。
同时，请避免对大坝设施的破坏。期待你届时的发挥。

作战概要 by艾德·怀斯

这次的目标是对打算飞越空域的某只飞行部队进行拦截。
既然已经接下了委托、就得完成任务。
敌方虽然只是股弱小的势力、但状况就是如此。千万别大意了。



-TIME 1600-

MISSION GUIDE

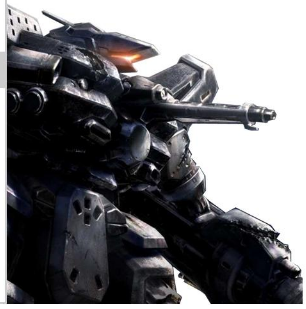
推荐装备：浮筒脚+左手能量武器+右手火控火箭炮、EO核心+AP确保、高性能导弹拦截装置

目标是拦截通过大坝的敌方航空部队。敌人以轻型直升机和重型直升机、高射速的火控火箭炮是很不错的武器

任务开始后立刻飞到大坝的坝体上方、那里是拦截敌人的最佳区域。本关的敌人会分波次从前方的峡谷涌出、头几波都是轻型直升机。后几波中会出现AP较厚的重型直升机、注意就算几架飞越头顶了也不要慌，它们不会立刻脱离，还会在附近盘旋一下，补漏一下就行。全灭所有敌人后过关。

无线电通讯01

塞拉：「阻止敌机突破空域。将目视所及的所有目标都破坏掉。」
机载电脑：「敌第二波接近。」
塞拉：「是增援呢。一个不剩全部击落。」
机载电脑：「敌第三波接近……敌第四波接近。」



无线电通讯02

机载电脑：「敌第五波接近。」
塞拉：「好像终于投入精锐部队了呢。小心一点。」
机载电脑：「敌第六波接近」
塞拉：「还来啊！？」
塞拉：「终于结束了，作战成功。渡鸦、辛苦了。」

INFOR INDE-PENDE

艾泽尔大坝地带

位于艾泽尔山脉的上流流域、扎尔湖上建造的大型水坝。在坚固的防堤的内部，有大量的发电装置在日夜不休的运作着。萨克城附近的能源供应设施，总共只有这儿和都市反应堆两处地方、且每一座都被沃泰克斯所牢牢掌握着。

注意 GUIDE MISSION 本关的任务要求是阻止敌飞行部队穿越大坝。除此之外本关还有一些保护目标，塔台和发电机。2座塔台分别位于大坝坝体的两端，发电机则位于大坝前方的水面之上。战斗中保护目标不被摧毁的同时也要避免对其误伤。

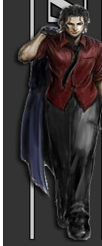
塞拉：「注意对设施的破坏。」
塞拉：「设施被破坏了。」
塞拉：「避免朝设施攻击，我方会被问责的。」

任务结果 MISSION 无名渡鸦对正在靠近艾泽尔大坝的飞行对进行拦截、敌武装集团的进攻被阻止了。

战况报告

REPORT 005

ED WEISZ



虽然实际情况不明，但萨克城是沃泰克斯的活动基本盘这一点上是毫无疑问的。
现在很多势力，都蠢蠢欲动、图谋着进攻萨克城。
为何特意将自己大本营的所在地公布出来呢？关于这一点目前我个人而言实在是无法理解。

世界被重创后幸存渡鸦只区区22人

-TIME 1600-

邮件来自『沃泰克斯』 时间03:42

- SUICIDE WEAPON -

『确认出现自杀式兵器』

事态紧急。那种自杀式兵器、又再次现身了。
而且还是从我方的大本营、萨克城的地下飞出来的。据悉失去了王牌的联盟部队被自杀式兵器所毁灭了。但是在这样的情况下，真的可以宣称是我方胜利了么。

SYSTEM MAIL「一种猜想」

FROM JACK O　来自杰克·欧 20:40

在萨克城的地下所发现的巨大兵器工厂。自杀式兵器通过那里被大批的生产出现、试图毁灭这个世界。
必须有人来阻止这一切的发生。
所有的战斗都是为了找出你们。你和他到底哪一边才是货真价实、亦或者还是说，猜想终究只是个猜想罢了。总之，答案很快就会揭晓。

SYSTEM MAIL「被选中的存在」

FROM EVANGE　来自渡鸦福音　03：44 NEW

知道名为“优势基因种”的存在吗。

先天就适合战斗的人、换言之就是战斗的天才。虽然是被遗忘的猜想，但确是真实存在的。不管杰克和你这个混蛋说了什么、能够胜任这个重大使命的，是被选择的存在，也就是我本人。我不认同你这样的家伙,不许你肆意插手我的事情。

「破坏掉里面的设施。这里就交给我吧。你的话说不定就能完成。之后就拜托你了、渡鸦！」

「前进吧。答案应该就在前头了。最后关头了呢，出发吧！」

对手简介

强化人渡鸦、代号“雷云”，驾驶重型AC，呼号“惊雷”。
沃泰克斯内的实力派。可能因为是个单纯、想法肤浅的男人，可以看到杰克·欧对他的评级很差。即使如此雷云也相信杰克·欧的主张，不厌其烦的为他鞍前马后。总之就是个很怪的男人。

STRUCK THUNDER

雷云：
「真没想到你这样的家伙竟然会背叛我们。为了实现计划、给我去死吧！」

-TIME 2200-

「这才是……被选中的人……」

“做的好，非常感谢。果然弱者是无法信任的。”

SYSTEM MAIL

「联盟最后的抵抗」

NEW

FROM VERTEX 来自沃泰克斯 03：46

联盟总部和战术部队，已经没有充足的兵力。
联盟的抵抗，估计也持续不了多久了。如果能克服这个阶段的话，我方的目的将会得到实现。还要仰仗渡鸦你的力量。

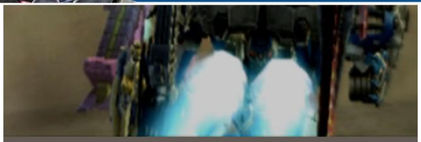
塞拉:
「好像……结束了呢……沃泰克斯的胜利真的意
味着一切的结束吗……好了、返航吧。」

ALLIANCE ROUTE

ROUND 2

sign "Sirius". The main axis is to survive the battle, especially to trengthen the defense force and mobility of the body. Although the shooting accuracy was reduced due to its high speed, it disguised this weakness by using machine guns and boasted a stable victory rate.However, he was unable to return to the game after the battle with Poko Poko and is now undergoing rehabilitation training.

- 清除产业区入侵者
- 消灭“日冕羽”
- 夺回保管区
- 清除研究所入侵者
- 消灭“湍流IV”
- 阻止发电设施爆破
- 清除占据管理局部队
- 阻止入侵堆芯
- 抹杀“雷云”
- 抹杀“恩加姆杰”
- 拦截敌方AC
- 保护产业区
- 拦截最终入侵部队
- END



- S RANK -

最终任务S的秘诀就是BOSS战三架量产型要灭的快，自AP残余多少并不重要，所以用射突武器击杀是最好的战术。过关得到S评价的话、二周目继承存档时可以获得特殊奖励：单肩能量加农炮（初代《装甲核心》复刻零件、YWB35L-GERYON3）。

- STORY -

在这条时间线中、主角更多的是与其他渡鸦互相杀戮，包括福音在内，大量渡鸦殒命。

而临近作战的倒计时阶段，杰克欧却不再出现。

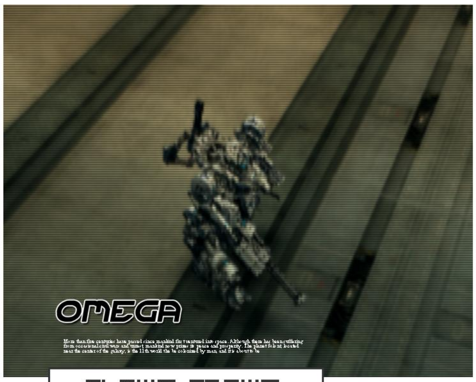
这或许是因为他在和其他渡鸦的战斗测试中阵亡了。所以在失去了领袖和丧失了大量主力渡鸦后，沃泰克斯这个组织只把消灭联盟的有生力量当做了最终目的，同时只能将男主角被当做了攻打联盟的王牌。即便是摧毁了联盟的最终力量，但真正的敌人却未曾触及。恐怕这个时间线的未来必将是灰暗的。

对手简介

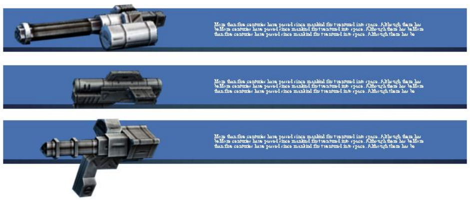
强化人渡鸦、代号“欧米伽，驾驶重型AC，呼号“皇冠小丑”。

虽然本领高强，其驾驶AC战斗力十分了得，但却是个彻头彻尾的混蛋，只喜欢享受杀戮和战斗。

即便在沃泰克斯内也是个危险的异端般的存在。只有杰克欧驾驭的住。



CLOWN CROWN



渡鸦欧米伽：

「到此为止了。怎么能轻易的把这里让出去！」

SYSTEM MAIL「即将准备就绪」

FROM ALLIANCE.T.U 来自联盟战术部队 00:25

战局已开始渐渐地朝我方倾斜。现在正在准备最后的大决战。
剩下的问题，就是主谋杰克·欧的所在。让他逃过抓捕的话就没有意义了。
等一旦有情报进来、希望渡鸦进行策应。

FINAL MISSION
讨伐渡鸦杰克·欧

「杰克 · 欧的真实意图」来自「福音」04:49
在作战前我有话想跟你说。在我所知的范畴内，沃泰克斯内部几乎已经没有多少战力了。粉碎者也而并非是他们的东西。
但是即便如此、我所见到的那个男人、也没有一丝一毫的动摇的样子。我并非是怀疑自己所秉持的正义。但是、杰克的真实意图到底是什么呢。我想已经无从得知了吧。

「太迟了不是么……目的已经达成了哦……就是她了……一切都按照我的剧本在进行，剩下的就是让令人憎恶的角色**谢幕**了……」

「加拉布大沙漠」

GULAB DESERT

SYSTEM MAIL「叛徒已伏诛」

FROM ALLIANCE. 来自联盟总部 17:30 NEW

曾是福音部下的特洛特 · S · 斯帕已被肃清。我们联盟绝不会容忍那些扰乱秩序的背叛者、总有一天、福音也会和他一样，落得同样的下场吧。

SYSTEM MAIL「望得到各位支援」

FROM ALLIANCE.T.U 来自联盟战术部队 17:36

以福音本人的脱离为契机、总部方面出现了明显的动摇。
由于过于看重面子、只会急于发起肃清行动。
但是我等有志之士、本就不必去仰赖那个只对自己的尊严和明哲保身感兴趣的总部的力量。
我们一定会亲手毁灭沃泰克斯，终结这乱世、为万世开太平。对于这个受伤的世界来说、稳定压倒一切。

UNKNOW WEAPON

SGN "SAIUS".THE MAIN AXIS IS TO SURVIVE THE BATTLE, ESPECIALLY TO TRENGTHEN THE DEFENSE FORCE AND MOBLITY OF THE BODY.
ALTHOUGH THE SHOOTING ACCURACY WAS REDUCED DUE TO ITS HGH SPEED, IT DISGUISED THIS WEAKNESS BY USING MACHINE GUNS AND BOASTED A STABLE

SGN "SAIUS".DUE TO ITS HGH SPEED, IT DISGUISED THIS WEAKNESS BY USING MACHINE GUNS AND BOASTED A STABLE

DUE TO ITS HGH SPEED, IT DISGUISED THIS WEAKNESS BY USING MACHINE GUNS AND BOASTED A STABLE
VICTORY RATE.HOWEVER, HE WAS UNABLE TO RETURN TO THE GAME AFTER THE BATTLE WITH POKO POKO AND IS NOW UNDERGOING REHABILITATION TRAINING.

SGN "SAIUS".DUE TO ITS HGH SPEED, IT DISGUISED THIS WEAKNESS BY USING MACHINE GUNS AND BOASTED A STABLE

VERTEX

『请注意不明机体』来自『沃泰克斯』 17：43

这数小时以来、在得地都目击到了一架身份不明的机体，已经对我方的部队多少造成了损失。也有可能是联盟方面的新兵器。今后如果损失还会进一步加剧的话，必须尽早的采取措施。若掌握了什么线索或有价值的情报的话、请向我提供。有劳了。

-粉碎者多脚形态-

成功消灭

多轮中第一次与粉碎者交战。多脚粉碎者比坦克粉碎者稍微难对付一点，总而言之，除飞行形态外其他粉碎者机甲都没有导弹拦截功能。针对这个弱点组装AC即可。本关的地形有一些障碍区，利用地形制造攻击点。另外只要保持AP在4000以上，过关就能拿S。

More than five centuries have passed since mankind first ventured into space. Although there has been suffering from occasional civil wars and unrest mankind now prizes its peace and prosperity. The planet Solont, located near the center of the galaxy, is the 11th world the be colonized by man, and it's about to be

PULVERIZER VER.2.0

WEAPON LIST

大型格斗用机械臂
近距离格斗武器、威胁高（开阔地形上）

双联装激光炮
威力大、威胁程度适中

-
-

-
-

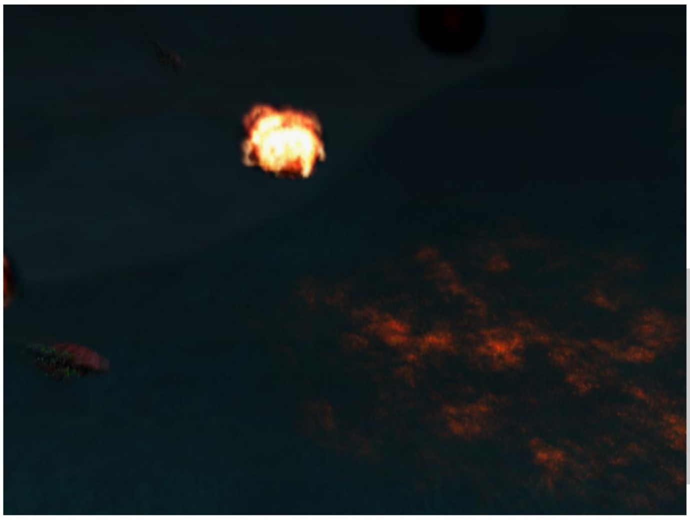
-
-

-
-

塞拉：没事的，冷静点！（自机AP50%）
塞拉：危险！保持距离！（自机AP10%）
塞拉：这边的攻击奏效了呢，就是这样！（敌AP50%）
塞拉：何等的坚固……就差一口气了。（敌机AP10%）

-TIME 0200-

『潮落矣・・・』



GUIDE 注意 MISSION 本关场景中头顶着无数不知何时就会俯冲落下的自杀无人机，如果在战场中心的话多半就会晕头转向找不着北、最好不要在此处与对手交战哦。

塞拉：「自杀式兵器飞过来了……等等、来自委托人的通讯、通往萨克城地底的入侵路线好像已经确保了呢。发出了返航的指示。
（自杀兵器停止飞来）与自杀兵器之间或许存在某种关联…？快点返航吧。」

任务 结果 MISSION 无名渡鸦消灭了进攻皮罗泽高原的AC，分遣队确保了地底入侵路线，同时无人化兵器也不再飞来。

战况报告

REPORT 009

ED WEISZ

就在你和“鸟大老”交战的时候、分遣队成功确保了通往地下城的路线。而几乎同时、那个自杀式兵器也突然销声匿迹了。
虽然这两件事情之间或许存在着某种关联，但已经没有空去管它了。

红色的杀戮兵器游荡在这废土之上

RAVEN KILL BOUNS

-CR-H95EE-

HEAD UNIT

-TIME 0400-

注意：因为CR-H95EE是旧零件，继承存档里有的话过关奖励就不会重复发放了。

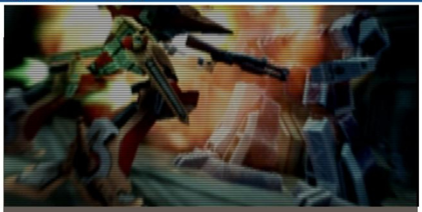
PULVERIZER ROUTE

RIPEDAL LEG TYPE

fense force and mobility of the body. Although the shooting accuracy was reduced due to its high speed, it disguised this weakness by using machine guns and boasted a stable victory rate.However, he was unable to return to the game after the battle with Poko Poko and is now undergoing rehabilitation training.

ROUND 4

清除产业区入侵者
清除铁道桥守备部队
追击MT
护卫机密物资
追击“巴利奥斯·
破坏发电设施
支援着落（EX）
清除反应堆入侵者
搜索“福音”
讨伐“福音”
摧毁身份不明机体
消灭“狙击神鹰”
侦察地下区域
END

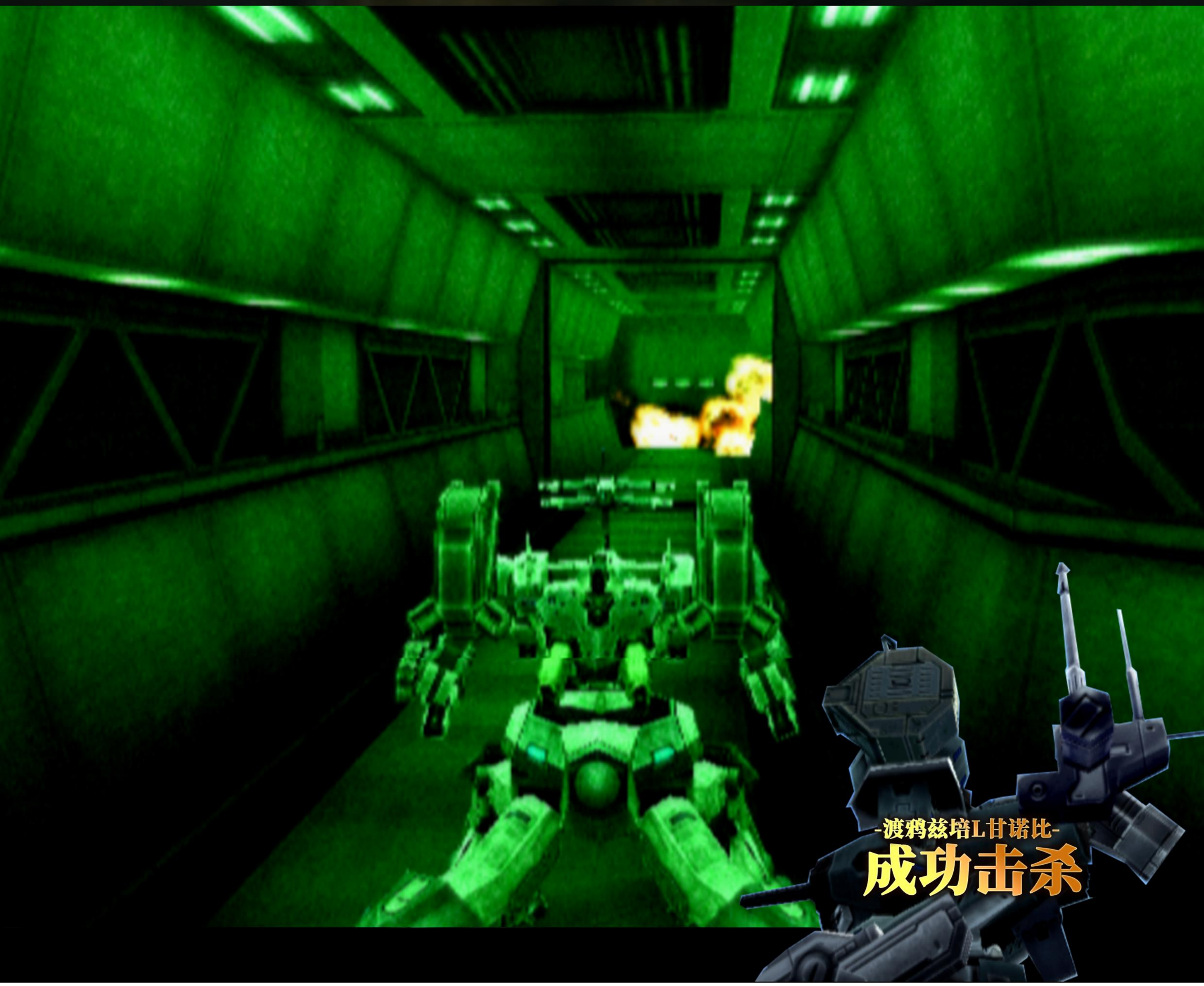


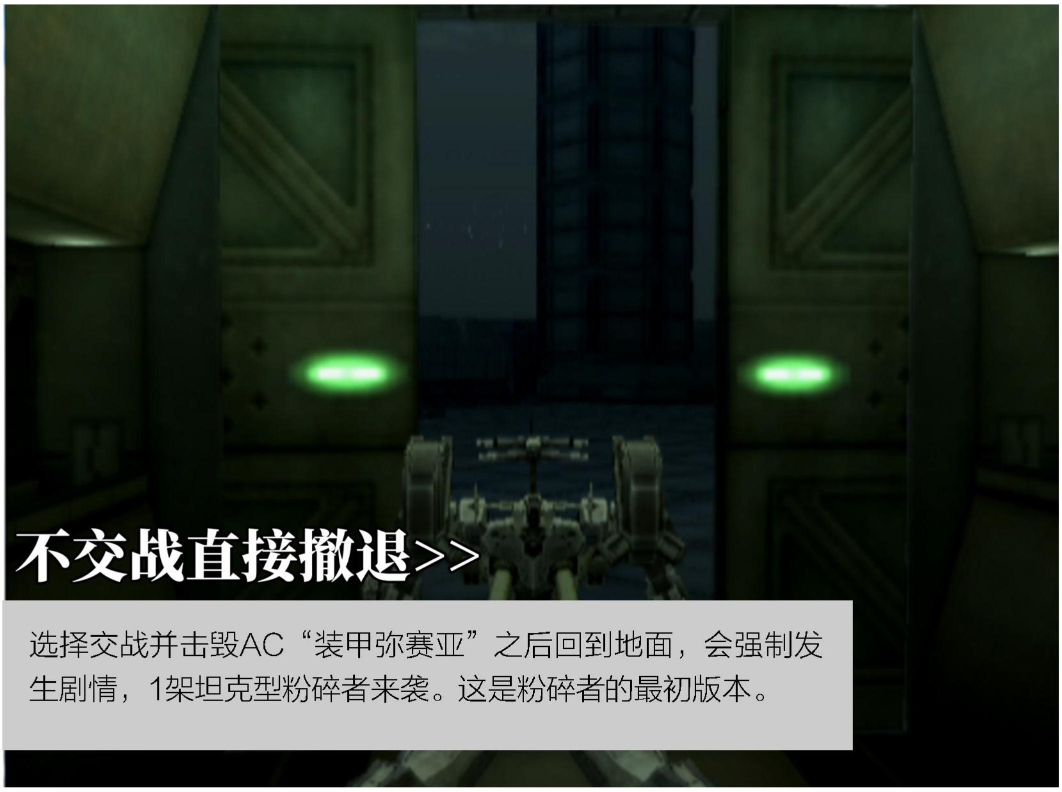
- S RANK -

最终战斗分为2部分，前半是躲避自杀机，后半则是跟人形粉碎者的单独对决。想要获得S评价的话就是尽可能快的结束战斗、且自机的AP保持在一定的程度。既然已经知道了如何躲避自杀机和对付最终BOSS的战术，那么应该不难达成。

- STORY -

在这条时间线中、身为主角的无名渡鸦更多的在做联盟指派的任务，沃泰克斯随着精锐渡鸦的不断死亡而弱化、结果战局朝着向联盟有利的一方发展。
但这不是重点。重点是粉碎者机甲发生了迭代、出现了新的多脚机型。说明有其他精锐渡鸦曾遭遇并摧毁过粉碎者。
而下落不明的福音或是自愿或者主动的被改造为了粉碎者（的生物芯片）、杰克发现剧本出错了，结果想收拾残局又打不过、不敌战死。
最后主角消灭了人形粉碎者、因塔内森的中枢也已停止运作。这样的结局似乎也不坏?





不交战直接撤退>>

选择交战并击毁AC“装甲弥赛亚”之后回到地面，会强制发生剧情，1架坦克型粉碎者来袭。这是粉碎者的最初版本。

「怎么还有！？是未确认的热源信号。到底发生了什么……」

-粉碎者坦克形态-

成功消灭

坦克型粉碎者虽然火力很强，不过其反应比较迟钝，而且意外的AP不是很高的样子，用肩能量速射炮弹药充足的话可以将其很快消灭掉。可能算是最好打的粉碎者形态了。

PULVERIZER VER.1.0

WEAPON LIST

大型格斗用机械臂
近距离格斗武器、威胁高（开阔地形上）

双联装激光炮
威力大、威胁程度较大

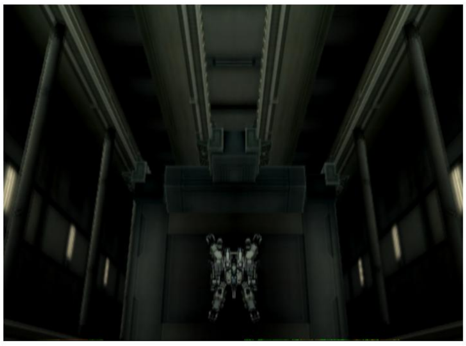
-
-

-
-

-
-

-
-

塞拉：「搞定了呢。平安无事比什么都好，辛苦了、渡鸦。话说回来那架机体到底是……感觉不太像是制式的AC呢，不过调查还是拜托艾德吧。返航吧。」



任务对话

塞拉：「马上就要到达作战区域了呢。估计这就是最后一仗了哟。一定……一定要活着回来！」
塞拉：「杰克·欧……」
塞拉：「何等恐怖的兵器啊……把粉碎者消灭掉吧。小心、应该比之前的性能更高。」

Underground Circ City

萨克城地下都市内

FROMSOFTWARE
装甲核心专辑
ARMORED CORE NINE BREAKER
ARMORED CORE FORMULA FRONT
ARMORED CORE LAST RAVEN